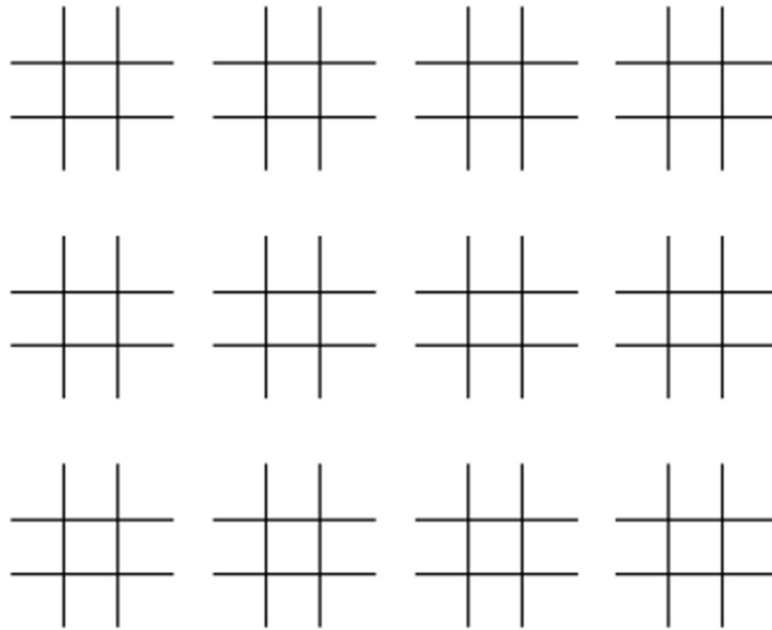


Arbeitsblatt ZSS und Spielbäume:

1. Los geht's – Wir spielen Tic-Tac-Toe! 🎮

Spielpartner*in finden und spielt zwei Runden Tic-Tac-Toe (3×3 Feld). Nutzt dazu das Raster unten.



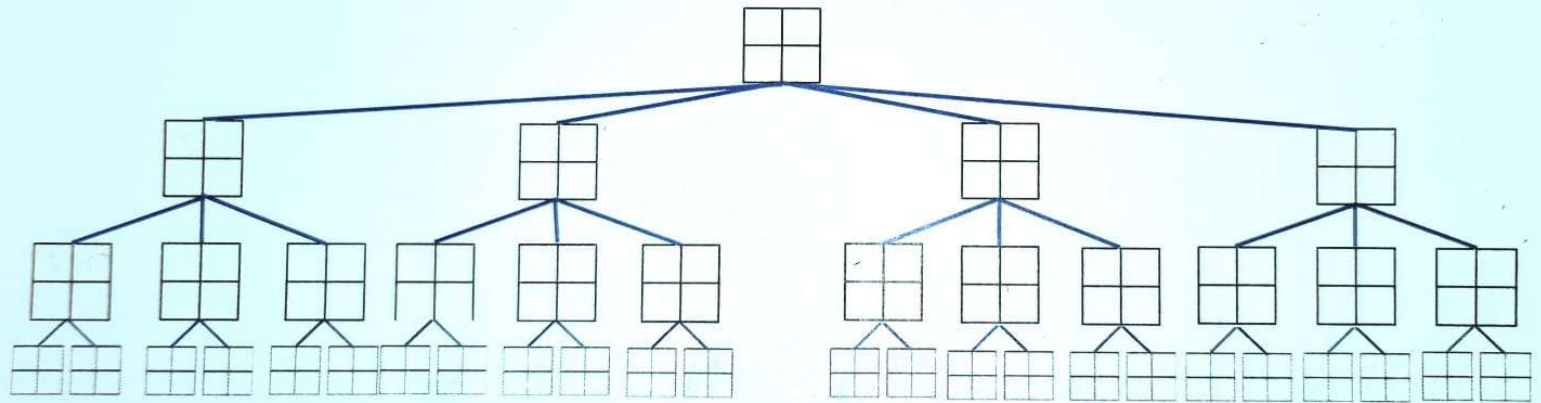
Fragen zur Beobachtung:

- Seht ihr jederzeit den gesamten Spielstand?
- Gibt es versteckte Informationen?
- Spielt ihr abwechselnd oder gleichzeitig?
- Könnt ihr jederzeit alle vergangenen Züge nachvollziehen?

2. Spielbaum – Struktur eines Spiels sichtbar machen

Mini-Tic-Tac-Toe (2x2-Feld):

- Baut selbst ein **Spielbaum-Modell** für Tic-Tac-Toe auf einem 2x2-Feld.
- Start: Leeres Spielfeld.
- Dann: Alle möglichen Züge für X, dann für O, usw.



3. Bezeichne alle Knoten:

Markiere oder beschrifte im Baum:

- **Die Wurzel**
- **Die inneren Knoten**
- **Die Blätter**

Erkläre mit eigenen Worten:

- Was ist die **Wurzel** eines Spielbaums?

→ _____

- Was sind **innere Knoten**?

→ _____

- Was sind **Blätter**?

→ _____

Aufgaben:

- Reflexionsfrage: *Welche Vorteile hat ein Spielbaum für eine KI?*
