



**Grundlagen von Informatiksystemen**  
Wintersemester 2022/23

**Handreichung zum Selbststudium**  
Historische Entwicklung von Computern und Informatiksystemen

---

Auch wenn die Informatik ein vergleichsweise junges Gebiet ist, reichen ihre Wurzeln bereits einige Jahrhunderte zurück. Die hier aufgeführten Punkte dienen Ihnen als Orientierungshilfe beim Selbststudium der historischen Entwicklung von Computern und Informatiksystemen.

Eine Liste herausragender Meilensteine innerhalb dieser Entwicklung muss zwangsläufig unvollständig sein. Daher sind die unten aufgeführten Namen und Systeme auch nur als Anhaltspunkte zu verstehen, die in vielerlei Hinsicht ergänzt und erweitert werden könnten und sollten. Sie sind daher eingeladen, weiterführende Studien zu betreiben und sich auch mit weiteren historischen Entwicklungen zu beschäftigen, die hier nicht erwähnt werden.

- Wilhelm Schickard
- Johann Christoph Schuster - *Vierspeziesmaschine*
- Joseph-Marie Jacquard - *Lochkartenwebstuhl*
- Charles Babbage - *Analytical Machine*
- Ada Lovelace
- Herman Hollerith - *Tabelliermaschine*
- *Enigma*
- Alan Turing
- Howard H. Aiken - *Mark I*
- Konrad Zuse - *Z3, Plankalkül*
- *ENIAC*
- *Colossus*
- John Bardeen, William Shockley und Walter Brattain - *Bipolartransistor*
- *Integrierter Schaltkreis*
- *Advanced Research Projects Agency Network (ARPANET)*
- Xerox PARC

- *Apple ][*
- *Intel 80286 Prozessor*
- *Commodore C64 Heimcomputer*
- Sir Timothy John Berners-Lee - *World Wide Web*
- *Apple iPhone*

Studieren Sie sämtliche o.g. Personen und Systeme. Worin lagen die besonderen Beiträge der genannten Personen? Worin bestand die Innovation bei den verschiedenen Systemen, und welche (technischen oder theoretischen) Voraussetzungen waren nötig, um deren Bau zu ermöglichen?

Dies ist keine Hausaufgabe mit Abgabe, sondern es handelt sich um eigenverantwortliches Selbststudium.