

Zusatzaufgabe

Erstelle eine der weiteren Aufgaben!

- 1) Erweitere den Zahlenraum der Zufallszahlen auf 50.
- 2) Lasse die Katze in einer Fremdsprache die Zahlen sagen.
- 3) Ändere den Hintergrund in der Darstellung.
- 4) Lasse die Katze die entsprechenden Schritte gehen.

Tippkarte Zusatzaufgabe 1):

Welche Zahlen sollten dabei auf Teilbarkeit untersucht werden?

Welche Zahlen hättest du im Zahlenraum bis 10 weglassen können?

Welche Zahlen können direkt ausgeschlossen werden?

Richtig, alle Primzahlen müssen auf jeden Fall untersucht werden

Tippkarte Zusatzaufgabe 2):

Nimm dir ein Wörterbuch in einer Sprache, die du in der Schule lernst.

Du musst nur den Text im „Falls ..., dann ...“, sonst Block ändern. Der Rest bleibt gleich.

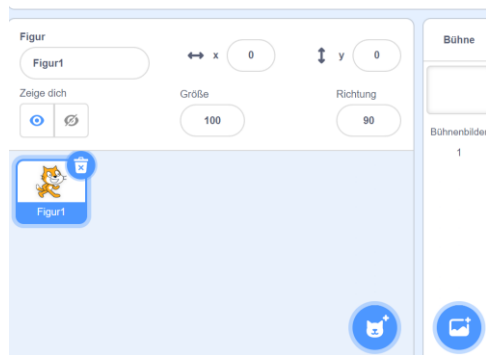
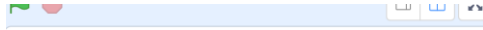
Tippkarte Zusatzaufgabe 4):

Die Katze kann die entsprechende Schritt nach vorne gehen oder nach vorne gleiten.

Wie kann die Katze rückwärtslaufen?

Suche dir entsprechende Bausteine unter dem Reiter „Bewegung“.

Tippkarte Zusatzaufgabe 3):



Hier kannst du das Bühnenbild verändern.

Hier kannst du deine Figur verändern. Versuche zum Beispiel einen Hund zu verwenden.