

## Verlaufsplan InfoLab Modul „KI ohne Strom“

Dauer 180 Minuten (plus 15-Minuten Pause)

Konzeption: Sebastian Sauer

<b>Dauer</b>	<b>Phase</b>	<b>Sozialform</b>	<b>Beschreibung</b>
10 Minuten	Einstieg und Begrüßung	Plenum, FU	<ul style="list-style-type: none"><li>- Teilnehmer des Moduls werden begrüßt</li><li>- Erläuterung des Modulthemas und kurze Einleitung</li></ul>
35 Minuten	Experiment I (Turing-Test)	Gruppenarbeit	<ul style="list-style-type: none"><li>- Teilnehmer werden in 3 Gruppen unterteilt (Plenum, menschliche Intelligenz und künstliche Intelligenz)</li><li>- Die „Intelligenz-Teams“ werden in der letzten Reihe des Raums platziert und öffnen Turingtest-Tabelle</li><li>- Plenumsgruppe überlegt restliche Fragen für Runde</li><li>- Durchführung des Spiels (siehe: <a href="#">organisatorische Hinweise</a>)</li></ul>
45 Minuten	Experiment II	Partnerarbeit	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aufteilung in 2 Gruppen (3 x 3 Schach und 4 x 4 Schach ) und Bildung von gruppeninternen 2er Gruppen</li><li>- Erläuterung der Spielregeln und Entscheidungsbäume</li><li>- Teilnehmer sollen spielen und Ideen für Strategie entwickeln (10 min)</li></ul>

			<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gruppenpuzzle – Austausch Strategie (4er Gruppe je 2 von den beiden Varianten) (10 min)</li> <li>- Entwicklung einer Strategie und einer KI durch Teilnehmer mit Entscheidungsbäumen (blanko Baum und Karten werden vorbereitet)</li> <li>- Bei Problemen wird ein Teil der vorbereiteten KI präsentiert (restl. 25 min)</li> </ul>
15 Minuten	Pause	-	-
15 Minuten	Fortführung von Experiment II	Partnerarbeit	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Teilnehmer arbeiten weiter an den Entscheidungsbäumen, um möglichst hohe Anzahl an Kombinationen zu ermitteln</li> </ul>
45 Minuten	Experiment III	Partnerarbeit	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Durchmischung der Gruppen – je ein „3 x 3 Experte“ und ein „4 x 4 Experte“ spielen gegeneinander beide Spielvarianten – je KI gegen Novize (erste Hälfte)</li> <li>- Erneute Durchmischung der Gruppen – jeder „3 x 3 Experte“ mit einem „3 x 3 Experten“ mit dem er NICHT in Experiment 2 gearbeitet hat. – Selbes Vorgehen in der 4 x 4</li> </ul>

			<p>Gruppe → gegenseitiges Testen der KIs</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- KI-Testen in Turnier-Modus. Gewinner treten gegen perfekte KI an.</li> </ul>
20 Minuten	Erläuterung und Abschluss	Plenum	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Erläuterung über Aufbau und Funktionsweise der perfekten KIs</li> <li>- Ausfüllen der Arbeits- und Reflexionszettel</li> <li>- Beantwortung von Fragen</li> <li>- Siegerehrung</li> </ul>
(10 Minuten)	Puffer	Plenum	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Das Zahlenspiel wird gespielt und Teilnehmer sollen Strategie entwickeln</li> <li>- Erklärung der perfekten KI</li> </ul>
10 Minuten	Abschlussquiz	Plenum	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bearbeitung des Kahoot-Abschlussquiz</li> </ul>