

Kurzanleitung Dijkstra-Algorithmus

Schritt 1	Daten und Werte in Graphen übertragen.
Schritt 2	Tabelle anlegen.
Schritt 3	Iteration 0 / Markiert 0 ausfüllen. → Wo ist der Start? → Am Startpunkt kein Geld benötigt, da man schon dort ist. → Alle anderen mit Platzhalter unendlich. → Verwaltung ausfüllen.
Schritt 4	Iteration 1 / Markiert 1 ausfüllen. → Startpunkt (in vorheriger Iteration gewählter Punkt) abgeschlossen in gesamter Tabelle. → Wo geht man danach hin? = Punkte ausfüllen / Rest unendlich. → Vorgänger ausfüllen. → Verwaltung ausfüllen.
Schritt 5	Iterationen / Markierte immer weiter ausfüllen. → Schritt 4 wiederholen, bis keine Punkte mehr übrig sind.
Auswertung	1. Am Endpunkt Wert ablesen = Wert, um diesen Punkt zu erreichen. 2. Über ausgefüllte Vorgänger den genauen Weg herausfinden.