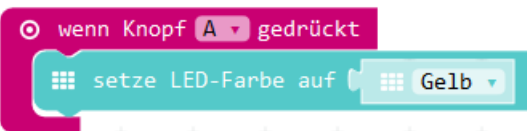
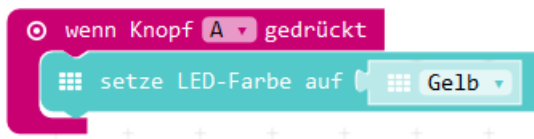


Folie 2


a) 

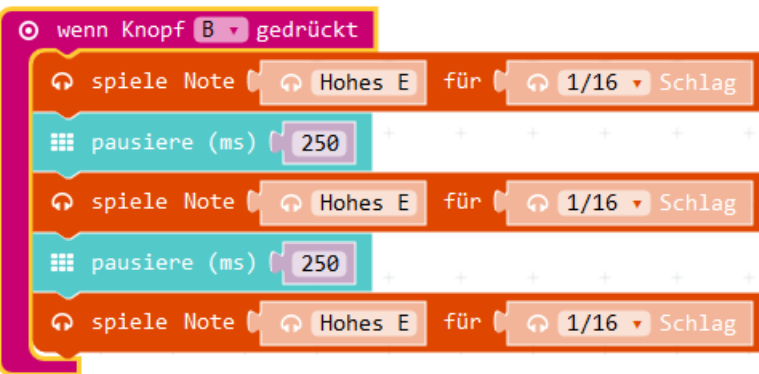
b) 

Folie 3

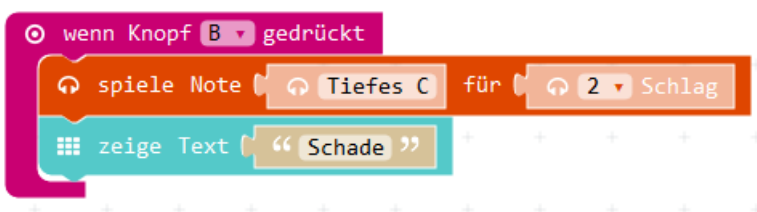


Folie 4

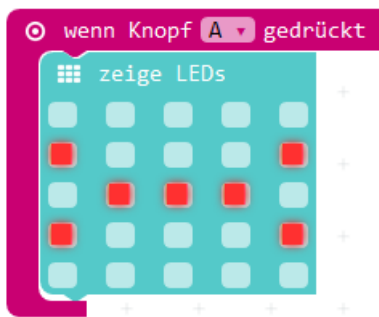
a) 

b) 

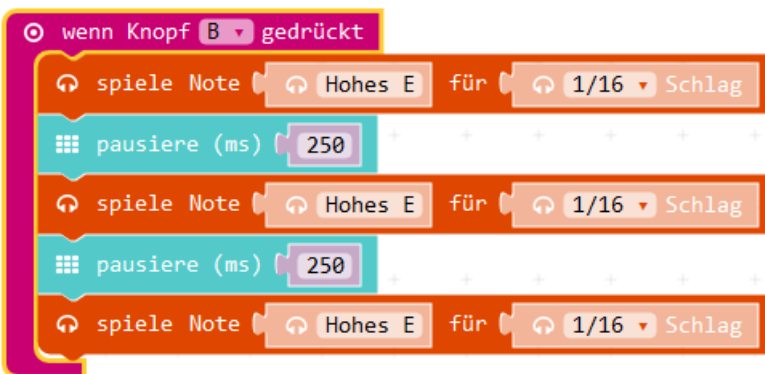
Folie 5



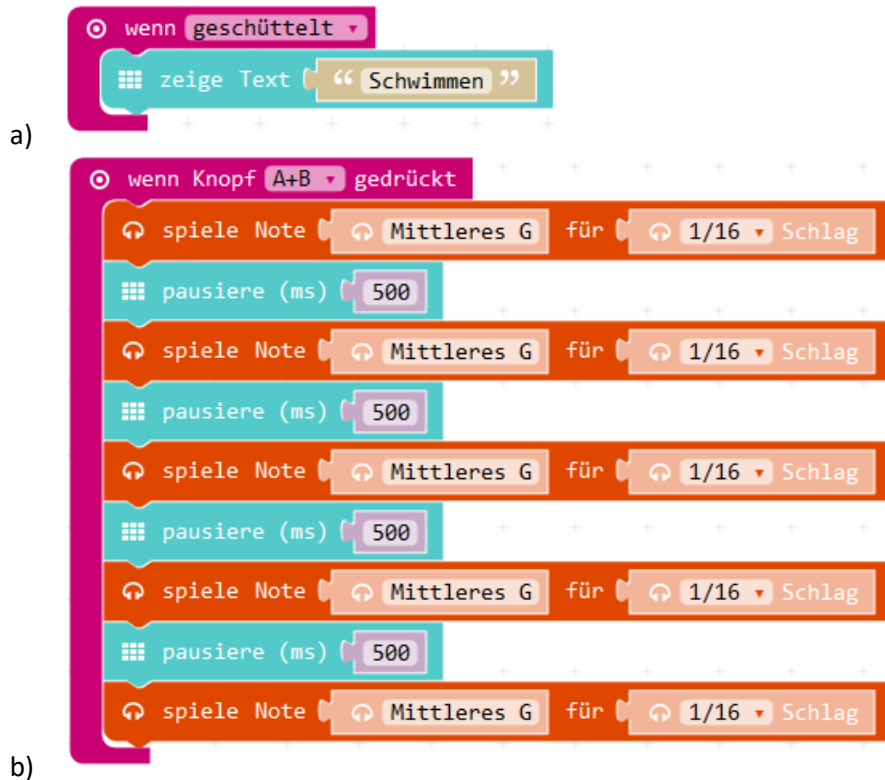
Folie 6



Folie 7



Folie 8



Folie 9

```
wenn geschüttelt
  Beginne Melodie Entertainer Wiederhole einmal
  zeige LEDs
  setze LED-Farbe auf Rot
  pausiere (ms) 1000
  setze LED-Farbe auf Grün
  pausiere (ms) 1000
  setze LED-Farbe auf Blau
  pausiere (ms) 1000
```

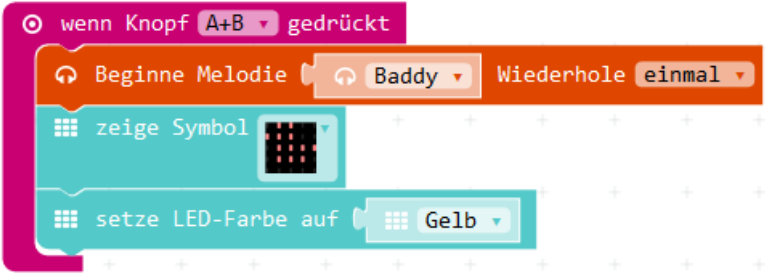
Folie 10

```
wenn Knopf A gedrückt
  Beginne Melodie Klingelton Wiederhole einmal
  setze LED-Farbe auf Rot
  pausiere (ms) 1000
  setze LED-Farbe auf Grün
  pausiere (ms) 1000
  setze LED-Farbe auf Blau
  pausiere (ms) 1000
  zeige Text " Ende "
```

Folie 11

```
wenn Knopf B gedrückt
  Beginne Melodie Beerdigung Wiederhole einmal
  pausiere (ms) 1000
  zeige Text " Game Over "
  zeige Symbol [Symbol]
```

Folien 12



The image shows a Scratch script starting with a 'wenn Knopf A+B gedrückt' (when button A+B is pressed) event block. This is followed by three action blocks: 'Beginne Melodie Baddy' (start melody Baddy), 'Wiederhole einmal' (repeat once), 'zeige Symbol' (show symbol), and 'setze LED-Farbe auf Gelb' (set LED color to yellow). The 'zeige Symbol' block contains a 3x3 grid of red dots. The 'setze LED-Farbe auf' block has a dropdown menu set to 'Gelb'.

```
wenn Knopf A+B gedrückt  
  Beginne Melodie Baddy Wiederhole einmal  
  zeige Symbol [3x3 grid of red dots]  
  setze LED-Farbe auf Gelb
```