

	<p><u>Impuls:</u> „Bringe mit deinem Partner die Bausteine in die richtige Reihenfolge.“</p> <p><i>Die Anordnungen werden von der LP überprüft. Bei Unklarheiten wird die Reihenfolge nochmals im Plenum besprochen.</i></p>	<p>Kooperationsfähigkeit, kommunizieren</p> <p>Erste Erfahrungen mit Bedingungen</p>		
<p>Arbeitsphase Station 3</p>	<p><u>Impuls:</u> „Bei der dritten Station darfst du dein eigenes Zahlenlabyrinth programmieren. Wie du das Labyrinth programmierst hast du gerade schon gelernt. Die weiteren Schritte siehst du auf dem Arbeitsblatt. Hast du noch Fragen zur Vorgehensweise?“</p> <p><u>Natürliche Differenzierung:</u> Die SuS können selbst über den Schwierigkeitsgrad der Programmierung entscheiden (z.B. Weg nur geradeaus, wechselt die Person noch das Kostüm etc.). Außerdem sind die in der Wahl des Zahlenraumes frei.</p>	<p>Klärung des Arbeitsauftrages</p> <p>Festigung des neu Gelernten</p> <p>Lehrperson als Lernbegleiter</p> <p>Natürliche Differenzierung</p>	<p>PC, Scratch</p>	<p>Einzelarbeit</p>

